

PROGRAMME STRATÉMATH

Programme provisoire printemps 2024



Abalance

Session	Jeux Mathématiques	Jeux stratégiques
1. Introduction	Introduction aux Championnats Internationaux de jeux mathématiques	Axiomes et théorèmes du Gomoku, ancien jeu d'alignement sino-japonais
2. Hexagone	Comptage	Hex, jeu de connexion du Prix Nobel John Forbes Nash
3. À tout de suites !	Suites	Eleusis, le jeu où il faut deviner la règle du jeu
4. Coquillages et cryptacés	Cryptarithmes	Awélé, jeu africain de semailles
5. 4,3,2,1...Go !	Découpages	Le go, jeu de territoire sino-japonais, propulseur de l'intelligence artificielle
6. Échecs et maths	Géométrie	Échecs, règles et stratégies de base
7. Coup de bol	Restes	Backgammon et probabilités
8. Jeu de cartes	Approfondissements des thèmes choisis	Introduction au bridge
9. Énigmes	Compétition de jeux mathématiques	Énigmes de pensée latérale
10. Tournois	Correction de la compétition	Mini-tournoi final et remise des diplômes